



Siret : 814 194 957 00019 NAF : 8559A
90 Impasse Emeri
Pôles d'activités
13510 EGUILLES
04 42 51 75 88 - lsdeveloppement.fr



Centre de formation
N° de Déclaration d'existence : 93131628113
auprès de la région Provence Alpes Cote d'Azur

ARCHICAD

Durée

4 Jours

Public et pré-requis

Dessinateurs - Projeteurs - Ingénieurs - Architectes
Ayant une bonne connaissance de l'environnement informatique PC ou Mac.

Objectifs

Etre capable d'utiliser les outils fondamentaux pour concevoir et modéliser un projet en 3D avec Archicad.

Concevoir et gérer vos maquettes numériques (plans, détails, perspectives, imagerie de synthèse, métrés).

Être en capacité de déposer des permis de construire.

Méthode pédagogique

Alternance d'apports théoriques et mises en pratique.
Exercices basés sur les projets et les besoins spécifiques du stagiaire.

Evaluation et sanction

Quizz de fin de formation
Evaluation « à chaud »
Attestation de fin de formation

Intervenant

Architecte

Tarifs

INTER : 320€HT Jour
INTRA : Nous consulter

Programme

Présentation d'Archicad

Présentation générale ArchiCad

Les nouveautés dans la version et les IFC

L'impact de l'informatique dans les agences liées au bâtiment

La notion du BIM

Optimisation des performances

Ombres portées en Open GL

Export des nomenclatures au format Excel

Le nouveau gestionnaire de bibliothèques

Nouvelles options de portes et fenêtres

Travailler avec Archicad

Import des données de terrain

L'interface graphique d'ArchiCAD (palettes, menus ...) et les réglages des préférences

Les principes de saisies (construction, sélection, modification)

La saisie du projet avec les outils (murs, dalles, poteaux, poutres) et utilisation de la 3D

Outils coupe et élévation (utilisation et réglages)

Travail direct sur la fenêtre 3D

Insertion des portes et des fenêtres insertion des objets et gestion des bibliothèques

Création d'un escalier, création des toitures

Réglages

Adaptation des paramètres de base d'ArchiCAD à ses propres besoins

Création/modification (calques, types de murs, type de dalles, matières...)

Création d'un terrain et impact du projet sur le site

Les principaux outils graphiques : Cotes / Textes / Hachures / Surfaces

Comment dépasser les limites du GDL

Méthodes de travail

Adaptation aux besoins spécifiques

Comment dépasser les capacités du logiciel

Nomenclature et métré

Publications

Gérer les jeux de vues

Créer un carnet de mise en pages

Création d'une cartouche automatique

Impression/tracer

Exploitation de la maquette 3D (plan masse, coupe perspective, élévations rendues...)

Import et export de fichiers (géomètre, BET)

La publication du projet

Les principes de création d'un objet

Les premiers pas du rendu