



**LS Développement**

## ARCHICAD

Présentiel ou en classe à distance – Certification

**Durée** 4 jours soit 28 heures

**Effectif maximum** 4 personnes

**Dates** à définir

### **Délais d'accès**

Les inscriptions doivent être réalisées 12 jours avant le début de la formation

### **Lieu de la formation**

LS Développement – Site client ou FOAD

### **Public**

Dessinateurs - Projeteurs - Ingénieurs - Architectes

### **Pré-requis**

une bonne connaissance de l'environnement informatique PC ou Mac.

### **Objectifs**

Etre capable d'utiliser les outils fondamentaux pour concevoir et modéliser un projet en 3D avec Archicad.

Concevoir et gérer vos maquettes numériques (plans, détails, perspectives, imagerie de synthèse, métrés).

Être en capacité de déposer des permis de construire.

### **Modalité, méthodes et moyens pédagogiques**

Modalité : Présentiel ou à distance

Méthode et moyens pédagogiques :

- Démonstrative, active et participative
- Alternance d'apports théoriques et d'exercices pratiques, mises en situations professionnelles, exposés, démonstration, exercices, tests...
- Remise d'un support pédagogique

### **Moyens techniques**

Utilisation de Padlet

Ordinateur et accès au logiciel

Salle et vidéo projecteur

En présentiel, les cours ont lieu de 9h à 12h30 et de 14h à 17h30.

En classe à distance, la formation démarre à partir de 9h. Les sessions durent 3h30. Un lien de connexion est adressé 24 Heures à l'avance. Le formateur se connecte ½ avant le début de la formation pour accompagner l'apprenant.

### **Modalités d'évaluation et sanction**

Test de positionnement

Évaluation formative en cours de module

Évaluation des acquis et de la satisfaction à chaud

Évaluation à froid

Attestation de fin de formation

### **Profil du formateur**

Tous nos formateurs ont au minimum 3 ans d'expérience en tant que formateur et expert dans leur domaine de formation.

### **Points forts de la formation**

- Cette formation est individualisée, axée sur la transposition en situation de travail pour plus d'efficacité et directement opérationnelle.
- Formation en petit groupe permettant une réelle personnalisation des exercices en fonction de l'objectif professionnel.

**Tarif** INTER 450€ HT Jour par apprenant  
INTRA Nous consulter

### **Accessibilité aux personnes handicapées**

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

### **Référent pédagogique**

[contact@lsdeveloppement.fr](mailto:contact@lsdeveloppement.fr) - 04 42 51 75 88

## **Programme**

### **Présentation d'Archicad**

Présentation générale ArchiCad

Les nouveautés dans la version et les IFC

L'impact de l'informatique dans les agences liées au bâtiment

La notion du BIM

Optimisation des performances

Ombres portées en Open GL

Export des nomenclatures au format Excel

Le nouveau gestionnaire de bibliothèques

Nouvelles options de portes et fenêtres

### **Travailler avec Archicad**

Import des données de terrain

L'interface graphique d'ArchiCAD (palettes, menus ...) et les réglages des préférences

Les principes de saisies (construction, sélection, modification)

La saisie du projet avec les outils (murs, dalles, poteaux, poutres) et utilisation de la 3D

Outils coupe et élévation (utilisation et réglages)

Travail direct sur la fenêtre 3D

Insertion des portes et des fenêtres insertion des objets et gestion des bibliothèques

Création d'un escalier, création des toitures

### **Réglages**

Adaptation des paramètres de base d'ArchiCAD à ses propres besoins

Création/modification (calques, types de murs, type de dalles, matières...)

Création d'un terrain et impact du projet sur le site

Les principaux outils graphiques : Cotes / Textes / Hachures / Surfaces

Comment dépasser les limites du GDL

Méthodes de travail

Adaptation aux besoins spécifiques

Comment dépasser les capacités du logiciel

Nomenclature et métré

### **Publications**

Gérer les jeux de vues

Créer un carnet de mise en pages

Création d'une cartouche automatique

Impression/tracer

Exploitation de la maquette 3D (plan masse, coupe perspective, élévations rendues...)

Import et export de fichiers (géomètre, BET)

La publication du projet

Les principes de création d'un objet

Les premiers pas du rendu